

# REGLEMENT 2 Mann BISON-CUP 2016



- Chassis: Freigestellt - ob im Handel erhältlich oder Eigenbauten - alles ist erlaubt. Das Anbringen von Trimmgewichten ist erlaubt. Magnete sind verboten. Die Bodenfreiheit muss vor, während und nach dem Rennen mind. 0,8mm betragen. Beim Schieben auf der Messplatte müssen sich alle Räder ohne Druck drehen.
- Karosserie: Egal welche Karosserie – aber keine Phantasiebauten. Notfalls gilt eine Fotovorlage. Keine Lexankarosserie. Die einzelnen Scheiben müssen einteilig (kein Tixo) u. durchsichtig sein. Bemalte 3D - Fahrerfigur muss vorhanden sein und Motor sowie Getriebe abdecken. („Kranzlabdeckung“). Karosserie muss lackiert und „Klargelack“ sein (Startnummern und „Sponsorenkleber“). Räder dürfen vor dem Start nicht über die Karosserie herausstehen. Spiegel müssen vorhanden sein. Der Spoiler muß mind. dreiteilig und in seiner Größe u. Position ähnlich dem Original sein. Größe (mind. 65mm breit & 9mm tief) Größere Scheinwerferöffnungen müssen wie beim Original geschlossen sein. Maximale Spurbreite: 84mm.
- Reifen: Hinten Moosgummi. Vorderreifen mind. 5mm Auflagefläche.
- Lager: frei wählbar
- Getriebe: Motorritzel darf nicht verändert werden.
- Motor: Vom Veranstalter gestellter nummerierter Bison 1 (15 Zähne) mit angelöteter „männlicher“ Steckverbindung **die nicht entfernt werden darf**. Motorausgabe 1 ½ Stunden vor Rennstart. In der Meisterschaft 2016 darf jeder Teilnehmer bis zu 3 Motore „reklamieren“. Ein verwendeter Motor darf während der gesamten Meisterschaft nur einmal pro Fahrer verwendet werden. Jeder Teilnehmer ist zur Überprüfung der Lötstellen selbst verantwortlich.
- Gewicht: Gesamt mind.: 200 Gramm.
- Bahnstrom / Start: 18 Volt. Gefahren wird im „Slotmodus“ Auto umstellen (Selbst oder darf von Helfer durchgeführt werden). Pause 90 sec. (Gruppe fährt ihr Rennen fertig).
- Fahrzeug: Jedes Team darf pro Renntag ein Auto (1:24) nennen. Nach Abnahme durch die Rennleitung (Überprüfen des Reglement und 5maliges abrollen der Reifen auf benzinetränktem Tuch) sind jegliche Arbeiten VERBOTEN! Reifenwechsel während des Rennens ERLAUBT! Gebrechen am Fahrzeug während des Rennens dürfen sofort behoben werden. Verlust von Spoiler oder Scheiben muß binnen 5 Runden behoben werden. Ansonsten müssen alle Fahrzeuge im Park ferne bleiben.
- Startaufstellung: **Die Startaufstellung erfolgt durch Zufallsgenerator. Sind weniger Starter als die doppelte Spurzahl, wird in einer Gruppe gefahren. Sind mehr Starter als die doppelte Spurzahl, so starten mehr Fahrer in der „B“ Gruppe.** Training ab mind. 13 Uhr bis 15 Uhr. Start 16Uhr.
- Meisterschaft: 10 Rennen auf der Birkfeld über 2X50Min. (5 x 10 Min.) 30min Pause. Runden beider Rennen werden addiert und als ein Rennen gewertet, bei Rundengleichstand wird die bessere Rundenzeit vorgereicht. 2 Fahrer ein Auto. Fahrerwechsel nur bei Spurwechsel. Fahrverhältnis mind. 40/60 (Jeder Fahrer muß mind. 4 Spure fahren.) Entgleiste Fahrzeuge werden von Streckenposten in die Bahn gestellt. In der Meisterschaft 2016 werden alle 10 Rennen addiert.
- Punkte: 1. Platz - 30, 2. Platz - 29, 3. Platz - 28, ..... 28. Platz - 3, 29. Platz - 2, 30. Platz - 1,
- Streichergebnisse: Ab den 4 Rennen wird das schlechteste Ergebnis gestrichen, ab den 8 Rennen wird das zweitschlechteste Rennergebnis gestrichen. Das letzte Meisterschaftsrennen kann bei „nicht Anwesenheit“ nicht als Streichresultat gewertet werden. (Sinngemäße Ausnahme „höhere Gewalt“ Firmenverpflichtung Spital,.. auswärtiger Urlaub), Geburstagsessen mit Mama,..... gilt nicht!
- Jury: Zwei Teilnehmer, die dieses Reglement sinngemäß überwachen und gegebenenfalls Strafen bis zu Disqualifikationen aussprechen können.
- Strafen: Pro Vergehen werden bis zu 15 Strafrunden ausgesprochen. Beim Start keine Spiegel oder kein entsprechender Spoiler = je 3 Strafrunden.
- Termine: Die Rennen werden so oft als möglich Samstags gefahren. Die Termine werden auch nach Möglichkeit im Slotcarforum veröffentlicht.
- Preisgeld: Neben der Bahngebühr 6 € muss jeder Teilnehmer pro Renntag 2 €uro Startgebühr einbezahlen. Diese werden am Meisterschaftsende auf die ersten 10 Mitglieder (Mitgliedschaft 12 Monate ohne Unterbrechung im laufenden Jahr. (Nachzahlung möglich.)) als Gutscheine aufgeteilt. Bei Punktegleichstand werden die besseren Platzierungen mitgerechnet. Sollte auch dort eine Punktegleichheit sein, so ist die beste Rundenzeit zu berücksichtigen.
1. Platz 20% 2. Platz 17% 3. Platz 15% 4. Platz 12% 5. Platz 10% 6. Platz 8% 7. Platz 6% 8. Platz 5% 9. Platz 4% 10. Platz 3%